**Newbie 진행사항 보고**

**프로젝트 명 : Tetris**

|  |  |
| --- | --- |
| **이름 :** | **김승욱** |
| **학번 :** | **218124113** |

|  |  |
| --- | --- |
| **프로젝트 진행사항 상세 설명** | |
| ***진행*** | Visual Studio 2019 |
| ***1주차*** | **목표 : 테트리스 게임 시작화면 구현, 게임설명, 종료 구현 및 게임 내 구성 준비**  **구현요소**  **• 테트리스 시작 메뉴 화면**    - 테트리스 게임메뉴 화면  - **상세내용** : 게임 화면 전체 색상을 변경하였습니다.  **• 게임 난이도 선택 화면 구현**    - **상세내용** : 게임 시작 시 게임을 시작하기전 게임의 난이도를 결정할 수 있는 화면을 구현하였습니다. 난이도에 따라 블록이 떨어지는 속도가 달라지게 됩니다.  **• 블록 회전**     * 블록 회전     - **상세내용** : 게임 시작 하고나서 블록이 내려올 때 윗 방향키를 누르면 회전이 되게 구현 하였습니다.  **• 게임판 하단 점수판 구현**     * 점수판과 쌓인 한 줄을 지워 점수가 늘어난 모습   - **상세내용** : 게임을 진행하면서 한 줄로 쌓인 블록을 지우게 되면 1000점의 점수를 얻게 되고 그 점수 현황을 출력해주는 점수판과, 최고 점수를 표시하는 점수판을 구현하였습니다(최고 점수는 후에 기록된 점수를 읽어와 기록할 예정)  **• 게임오버**     * **게임 오버 시 출력되는 애니메이션 과 최종 점수**   - **상세내용** : 게임 오버 되었을 때 “GAMEOVER” 애니메이션을 출력하도록 하였으며, 최종점수를 출력하고 Enter을 눌러 메뉴로 나갈 수 있게 구현하였습니다. |